**Hledání pokladu**

|  |  |
| --- | --- |
| **Úroveň podle SERR a oblast:** | A2 Poslech |
| **Rozvíjené kompetence podle SERR:** | Porozumění směrům v psaném a mluveném formátu |
| **Forma umění:** | Tanec |
| **Délka aktivity:** | 45 minut |
| **Materiály a vybavení:** | Diplom pro vítěze  Vytištěné ikony tanců  Počítač a projektor pro promítnutí opravdových tanců |
| **POSTUP**  **Koncept**  Vyučující pro třídu připraví cestu za pokladem. Cesta by se měla odehrávat v budově školy nebo venku, přičemž jednotlivá stanoviska by měla obsahovat instrukce v angličtině  Vyučující rozdělí třídu do skupin po 3–5. Každou skupinu posílá na start v rozpětí 2 minut.  Jeden ze skupiny je vybrán jako osoba zodpovědná za čtení instrukcí. Úkolem osoby je instrukce přečíst ostatním (ostatní ze skupiny do nich mohou nahlédnout až poté, co jim jsou přečteny).  Jakmile si skupiny přečtou instrukce na stanovištích, zbyde jim kus papíru s ikonou Fortnite tance. Úkolem skupin je tanec předvést. Poté se mohou přesunout k dalšímu stanovišti. Pokud tanec neznají, mohou improvizovat.  Na konci aktivity každá skupina zatančí všechny tance ve správném pořadí. Skupina, která obdrží největší potlesk, se stane vítězem.  **Příprava**  Pokud se aktivita koná v budově školy, vyučující připraví trasu se stanovišti a instrukcemi (směry) v angličtině. Lze využít fráze jako: *Walk to the end of the hallway, take the second hallway on the left. Take the third door on the right. Walk about 30 meters and look to you left.* Instrukce by neměly obsahovat názvy míst, pokud se jedná o místa, která lze jednoduše nalézt.  Pokud se aktivita koná venku, vyučující připraví trasu se stanovišti na místech, která třída zná, a instrukcemi (směry) v angličtině. Lze využít fráze jako: *Go to the schoolyard. Find the Slide. Go in the direction of the gym. Find the back entrance. Walk 30 meters east toward the parking lot. Look after a lamppost.*  **POSTUP**  **Volba osoby zodpovědné za instrukce**  Skupiny si vyberou jednu osobu, která bude zodpovědná za čtení instrukcí. Mělo by se jednat o osobu, která rozumí psanému textu v angličtině. Úkolem osoby je přečíst instrukce (směry) na jednotlivých stanovištích, kterých je celkem 5.  **První stanoviště: Floss**  Skupina objeví obrázek s ikonou tance Floss. Skupina si tanec nacvičí a podle instrukcí se přesune k dalšímu stanovišti.  **Druhé stanoviště: Disco Fever**  Skupina objeví obrázek s ikonou tance Disco Fever. Skupina si tanec nacvičí a podle instrukcí se přesune k dalšímu stanovišti.  **První stanoviště: Ride the Pony**  Skupina objeví obrázek s ikonou tance Ride the Pony. Skupina si tanec nacvičí a podle instrukcí se přesune k dalšímu stanovišti.  **První stanoviště: Take the L**  Skupina objeví obrázek s ikonou tance Take the L. Skupina si tanec nacvičí a podle instrukcí se přesune k dalšímu stanovišti.  **První stanoviště: Reanimated**  Skupina objeví obrázek s ikonou tance Reanimated. Skupina si tanec nacvičí a podle instrukcí se přesune k dalšímu stanovišti. | |
| **Co zvážit před začátkem aktivity:** | Aktivita se může konat jak vevnitř, tak venku. |
| **Požadavky na vyučující/ho:** | - |
| **Zdroje:** | **Obrázky tanců:**  Přiložený .zip soubor obsahuje obrázky tanců a vzor diplomu pro vítěze  **Ukázky tanců:**  Floss  https://youtu.be/vzhZVhZLtZA  Disco Fever  https://youtu.be/b8h4RRqs1ZE  Ride the Pony  https://youtu.be/GhnoS3kh1t8  Take the L  https://youtu.be/sDzlM3OyjL8  Renimated  https://youtu.be/11Z8JedaiU0  **Aplikace Clap-o-Meter pro měření intenzity potlesku:**  iOS:  https://itunes.apple.com/dk/app/noise-clap-o-meter/id833553097  Android:  https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nkstudio.leveller&hl=en\_US |